



KAIKKI PELAA SÄÄNNÖT 2016



JALKAPALLON LEIKKIMAAILMA

11-vuotiaat ja sitä nuoremmat tytöt ja pojat

Jalkapallon Leikkimaailmassa jokaisella tytöllä ja pojalla on oikeus monipuoliseen ja turvalliseen harrastamiseen aikuisen ohjauksessa. Leikki on paras tapa oppia ja kokeilla uusia sekä kehittää aikaisemmin opittuja taitoja. Runsaiden pelitilannetoistojen ja taitojen perustan varmistaminen ovat ikävaiheelle keskeisiä tavoitteita. Lapsia kannustetaan harrastamaan myös muita urheilumuotoja. Innokkaimmille lapsille seurat järjestävät lisäharjoitusmahdollisuuksia taitokoulutoiminnan avulla. Leikkimaailmassa erotuomaria kutsutaan Pelinohjaajaksi. Vähintään Kaverimaailmaikäisen Pelinohjaajan tulee olla koulutettu ja vähintään 2-3 vuotta pelaavien joukkueiden pelaajia vanhempi. 10-11-vuotiaiden otteluissa suositellaan käytettävän erotuomarin peruskurssin käyntyä erotuomaria.

Urheilun Pelisäännöt

Jokaisessa toimintaan osallistuvassa joukkueessa tehdään Pelisäännöt. Pelisääntö-keskustelut käydään seuran oman kasvatuksen ja ohjauksen linjan pohjalta (seuran linjan puuttuessa Palloliiton Nuorisotoimintalinjan). Leikkimaailmaikäisten joukkueiden on sovitava ainakin Puolen Pelin Takuusta, joukkueiden taustojen/vanhempien päihteettömyydestä harrastustapahtumissa sekä keskusteltava lasten liikuntamäärästä, omatoimisesta harjoittelusta kotiympäristössä ja monipuolisuudesta. Sopimukset toimitetaan oman piirin antamien ohjeiden mukaisesti keran vuodessa, kuitenkin ennen seuran joukkueiden ensimmäisten sarjaottelujen tai turnausten alkua.

Puolen Pelin Takuu (Peluuttaminen)

Puolen Pelin Takuu -sääntö (=PPT) on voimassa: ennen kautta käytävien pelisääntökeskustelujen yhteydessä vanhempien ja pelaajien kanssa sovitaan yhdessä, miten joukkueen jokaisen pelaajan pelaaminen varmistetaan peli-illan tai pelin, turnauksen ja kauden tasolla. Kun joukkueeseen kuuluu paljon pelaajia, se on pyrittävä jakamaan ottelutapahtumiin riittävän moneen joukkueeseen. Jos joukkueen koko pelitapahtumissa on suurempi kuin ilmoitettu maksimi, on joukkueen sovitava pelisääntökeskusteluissaan, miten peluuttaminen toteutuu kaikkien joukkueen toimintaan osallistuvien kesken. Leikkimaailmassa pelaaja voi pelata joustavasti seuran eri joukkueissa piirin ohjeiden mukaisesti.

Kaksoisedustus- ja yli-ikäisysoikeuksien myöntäminen

Piirillä on oikeus seuran anomuksesta myöntää yksittäisen pelaajan edun perusteella kaksoisedustusoikeus, jolloin pelaaja voi pelata kahdessa eri seurassa tai kahdessa eri joukkueessa samassa ikäluokassa. Piirillä on oikeus myöntää samalla perusteella yli-ikäisyyslupa, jolloin pelaaja voi pelata nuoremmissa ikäluokassa kuin mitä pelaajan ikä edellyttää. Myönnetty lupa on voimassa pelikauden kerrallaan ja se on valtakunnallinen. Mikäli joukkueessa on enemmän kuin kolme poikkeusluvalla pelaavaa, pitää heidän peluuttamiseensa oman piirin ulkopuolisessa tapahtumassa saada tapahtuman järjestäjän lupa.

Piiri voi antaa omia erillismääräyksiä, joilla luvan myöntämisperusteita tarkennetaan ja asettaa omia rajoituksia. Kilpailumääräysten mukaiset pelaajasiirtojen aikarajat eivät koske Leikkimaailman ikävaihetta.



Turnausten päiväkohtainen maksimipelaika, matkustamisen maltti ja miniliigamalli

Turnauksissa, joissa pelataan useampia pelejä saman päivän tai illan aikana, pelaikaa tulee soveltaa (=lyhentää) käytettävissä olevan ajan ja tapahtumassa pelattavan ottelumäärän mukaan (katso turnauskriteerit). Kaikissa ikäluokissa tulee välttää kohtuuttomia matkoja (niistä aiheutuvia kuluja) ja pyrittävä kustannustehokkaiisiin pelitapahtumiin (esim. kaksi peliä / matka). Miniliigamalli, jossa pelataan useita lyhyitä otteluita päivän aikana mahdollisimman saman tasaisia joukkueita vastaan, on erittäin suositeltava kilpailumuoto perinteisen peli-iltojen ja turnausten lisäksi. Miniliigamallissa muodostetaan esim. 6 joukkueen tasainen ryhmä ja kaikki järjestävät yhden turnauksen.

Viisi pelipalloa

Pelajan tehokkaamman käytön vuoksi 8v8 sarjoissa pelit pelataan viiden pallon systeemillä (vähintään 3 samanlaista palloa). Lisäpallot sijoitetaan päätyihin ja keskirajan tasolle.

Yleisiä ohjeita kaikille Leikkimailman ikäluokille

Vaihdot ovat edestakaiset ja lentävät. Pelinohjaaja käyttää vain Vihreää korttia, jolla hän palkitsee ottelun päätyttyä molemmista joukkueista yhden pelaajan. Tarvittaessa Pelin Ohjaa voi kysyä joukkueenjohtajalta, kuka joukkueen pelaajista ansaitsee vihreän kortin. Tilanteen niin vaatiessa pelaajaa voidaan huomauttaa tai hänet voidaan jopa poistaa kentältä, mutta joukkue saa jatkaa täysilukuisena. Joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin.

Kulmapotku potkaistaan kentän kulmasta. Jos kenttä on leveämpi kuin suosituskoko, potkaistaan kulma suosituskoon mukaiselta etäisyydeltä.

Vastustajien on oltava aloituspotkuissa, vapaapotkuissa, maaliheitoissa, kulmapotkuissa ja rangaistuspotkuissa vähintään 5,5 metrin etäisyydellä pallosta.

5v5 pelin voi avata mistä tahansa osasta rangaistusaluetta potkaisemalla maasta tai heittämällä. Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistään.

8v8 -pelimuodossa pelin voi avata mistä tahansa osasta rangaistusaluetta potkaisemalla maasta. Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistään.

5v5 -pelissä maalin tekeminen suoraan aloituspotkusta johtaa maalin hylkäämiseen ja maaliheitoon tai -potkuun vastustajalle.

5v5 pelissä rangaistus alueella epäsuoravapaapotku potkaistaan rikkomuspaikkaa lähinnä olevasta päätyrajan suuntaisesta rangaistusalueen rajan kohdasta.

5v5 ja 4v4 -pelissä rajaheiton tilalla on rajasyöttö tai kuljetus peliin F8 ja nuoremmissa ikäluokissa. Rajasyötössä tai kuljetuksessa pallo on lähtötilanteessa viivan päällä. Rajasyötöstä ei voi tehdä ensimmäisellä kosketuksella suoraan maalia. Vastustajajoukkueen on oltava vähintään 5,5 metrin etäisyydellä suorituspaikasta. Pelaaja voi syötön sijaan myös lähteä itse kuljettamaan. F9 ikäluokasta alkaen on käytössä normaali rajaheitto.

E10-E11-vuotiaiden peleissä on käytössä paitsioalue. Rangaistusalueen tasalta alkavan ja päätyrajan välinen alue on paitsioaluetta (kts. kenttäpiirros), jossa paitsiosääntö on voimassa.

Pelimuodot

Kussakin ikäluokassa on pääsiallinen pelimuoto ja futsal. Piirit ja seurat voivat järjestää kilpailuja myös pienemmällä pelimuodolla.

F6 ja nuoremmat tytöt ja pojat: (1.1.2010 ja myöhemmin syntyneet)

Pelimuoto	Peluauttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Pelaika	Maalin koko	Pelaajia/ottelu (maksimi)
4v4 (3v3)	PPT/OP	3	30m x 20m	30m x 20m	2x20 min	1x3/2x3	4-7 (8)

F8-F7 ikäiset tytöt ja pojat: (v. 2008 ja 2009 syntyneet)

Pelimuoto	Peluauttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peliaika	Maalin koko	Pelaajia/ottelu (maksimi)
5v5	PPT/OP	3	40m x 30m	30m x 20m	2x25 min	2x3/2x5	5-8 (10)
Futsal	PPT/OP	FP2	40m x 20m	25m x 15m	2x20 min	2x3	5-8 (10)

* F8 ja nuorempien peleissä voidaan käyttää maalipotku tai -heittolanteissa vetäytymiskäytäntöä, jolloin vastustajajoukkue vetäytyy puolen kentän tasolle ja voi aloittaa puolustamisen, kun hyökkäävä joukkue on avannut pelin. Futsalpallo 2: paino max 340 gr, ympärysmitta max 54 cm.

F9 ikäiset tytöt ja pojat: (v. 2007 syntyneet)

Pelimuoto	Peluauttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peliaika	Maalin koko	Pelaajia/ottelu (maksimi)
5v5	PPT/OP	3	40m x 30m	35m x 25m	2x25 min	2x3/2x5	5-8 (10)
Futsal	PPT/OP	FP2	40m x 20m	25m x 15m	2x20 min	2x3	5-8 (10)

* 9-vuotiaat (taso 1) voivat piirin poikkeusluvalla pelata jo 8v8 pelin turnauksia. Futsalpallo 2: paino max 340 gr, ympärysmitta max 54 cm.

E10-E11 ikäiset tytöt ja pojat: (v. 2005 ja 2006 syntyneet)

Pelimuoto	Peluauttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Kenttä pxl (maksimi)	Peliaika	Maalin koko	Pelaajia/ottelu (maksimi)
8v8	PPT/OP	4	63m x 45m	55mx40m	65mx45m	2x30 min	2x5	9-12 (16)
Futsal	PPT/OP	FP3	40m x 20m	25mx15m	40mx20m	2x20 min	2x3	5-8 (10)

* E10-E11 -vuotiaiden peleissä on käytössä paitsioalue. Rangaistusalueen tasalta alkavan ja päätyrajan välinen alue on paitsioaluetta (kts. kenttäpiirros), jossa paitsiosääntö on voimassa. Paitsioalue on käytössä vain 8v8pelimuodossa. Futsalpallo 3: paino 350-390 gr, ympärysmitta 55-60 cm.

JALKAPALLON KAVERIMAAILMA



12-15 -vuotiaat tytöt ja pojat

Kaveruus, yksilöllisyyden kunnioittaminen ja hyväksyminen sekä yksilöllisen oppimisen tukeminen ovat ikävaiheen kannalta keskeisiä tavoitteita. Drop out -ilmiön ehkäisemiseksi on erityisen tärkeää huolehtia hyvästä joukkuehengestä ja huomioida pelaajien erilaiset mahdollisuudet osallistua toimintaan. Myös suuria muutoksia joukkuekoostumuksissa ja taustoissa tulee välttää. Seuran (tai seurayhdistelmien) kyvykköiden harjoituksia järjestämällä sekä yläkoulujen urheilupainotteisia linjoja edistämällä annetaan innokkaimmille ja kyvykkäimmille lisämahdollisuuksia kehittyä pelaajana.

Urheilun Pelisäännöt

Jokaisessa toimintaan osallistuvassa joukkueessa tehdään Pelisäännöt. Pelisääntökeskustelut käydään seuran oman kasvatuksen ja ohjauksen linjan pohjalta (seuran linjan puuttuessa Palloliiton Nuorisotoimintalinjan). Kaverimaailmaikäisten joukkueiden on sovittava ainakin peluuttamisesta, joukkueen pelaajien ja taustojen/vanhempien pohitteettömyydestä harrastustapahtumissa sekä keskusteltava hyvän joukkuehengen varmistamisesta ja suhtautumisesta muihin harrastuksiin. Sopimukset toimitetaan piirin antamien ohjeiden mukaisesti kerran vuodessa joukkueiden kokoamisen jälkeen, kuitenkin viimeistään ennen seuran joukkueiden ensimmäisten sarjaottelujen tai turnausten alkua.

Kaksoisedustus- ja yli-ikäisysoikeuslupien myöntäminen

Piirillä on oikeus seuran anomuksesta myöntää yksittäisen pelaajan edun perusteella piirin kilpailuihin kaksoisedustusoikeus, jolloin pelaaja voi pelata kahdessa eri seurassa tai kahdessa eri joukkueessa samassa ikäluokassa. Piirillä on oikeus myöntää samalla perusteella yli-ikäisyyslupa, jolloin pelaaja voi pelata nuoremassa ikäluokassa kuin mitä pelaajan ikä edellyttää. Myönnetty lupa on voimassa pelikauden kerrallaan ja se on valtakunnallinen. Mikäli joukkueessa on enemmän kuin kolme poikkeusluvalla pelaavaa, pitää heidän peluuttamiseensa oman piirin ulkopuolisessa tapahtumassa saada tapahtuman järjestäjän lupa. Piiri voi antaa omia erillismääräyksiä, joilla luvan myöntämisperusteita tarkennetaan ja asettaa rajoituksia sarjanousuille. Yksittäisen pelaajan edun sitä vaatiessa, voi uuden seuran piiri hyväksyä pelaajan edustusoikeuden siirron myös Kilpailumääräysten rajoittamana aikana 3.9 – 31.12.

Nuorten Kaikki Pelaa -koulutukset ja liiton järjestämä toiminta

Jalkapallon Kaveri- ja Tulevaisuusmaailman pelaajille järjestetään Pelinohjaaja- ja E-tason ohjaajakoulutusta. Peli- ja kilpailutoimintaa järjestävät seurat ja piirit. Lisäksi liitto järjestää lopputurnaukset C15, C14 ja D13 -ikäluokkien I ja II tason joukkueille (tytöt ja pojat), sekä tyttöjen ja poikien piirijoukkueiden turnaukset (C14 pojat ja C15 ja C14 tytöt). Liiton turnauksissa noudatetaan kilpailukohtaisia erillismääräyksiä ja -sääntöjä, joista tiedotetaan ilmoittautumisvaiheessa tai sarjaohjelmien julkaisun tai turnauksutsumyönteessä.

Peluuttaminen ja turnausten päiväkohtainen maksimipeli-aika, matkustamisen malli ja miniliigamalli

Kaikki Pelaa -sääntö on voimassa eli joukkue on valmentajiensa kanssa sopinut, millä perusteella peliaika jakautuu kauden aikana pelaajien kesken (Urheilun Pelisäännöt). Joukkueen pelaajamäärän ollessa suurempi kuin 2 x käytettävä pelimuoto, kannattaa riittävän peliajan saamiseksi kaikille harkita osallistumista toisella joukkueella johonkin tarjolla olevaan pienpelisarjaan. Turnauksissa, joissa pelataan useampia pelejä saman päivän aikana, peliaikaa tulee soveltaa käytävissä olevan ajan ja pelattavan ottelumäärän mukaan (vrt: turnauskriteerit).

Kaikissa ikäluokissa tulee välttää kohtuuttomia matkoja (niistä aiheutuvia kuluja) ja pyrittävä kustannustehokkaisuuteen pelitapahtumiin (esim. kaksi peliä / matka). Miniliigamalli, jossa pelataan useita lyhyitä otteluita päivän aikana mahdollisimman saman tasaisia joukkueita vastaan, on erittäin suositeltava kilpailumuoto perinteisen peli-iltojen ja turnausten lisäksi. Miniliigamallissa muodostetaan esim. 6 joukkueen tasainen ryhmä ja kaikki järjestävät yhden turnauksen.

Vaihto-, paitsio- ja jokeripelaajasäännöt

Vaihdot ovat edestakaiset, mutta suoritetaan keskiviivan tuntumassa olevan vaihtoalueen sisällä. 5v5 -peleissä paitsiosääntö ei ole voimassa. 5v5 peleissä ja harrastetason 8v8 peleissä joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin.

8v8 peleissä on käytössä normaali puolen kentän paitsiosääntö D12 -ikäluokasta alkaen.

Kulmapotku

Kulmapotku potkaistaan Kaverimaailman ikäluokissa kaikissa pelimuodoissa kentän kulmasta.

Viisi pelipalloa

Pelijaan tehokkaamman käytön vuoksi pelit pelataan viiden pallon systeemillä (vähintään 3 samanlaista palloa). Lisäpallot sijoitetaan päätyihin ja keskirajan tasolle.

Pelimuodot

Kussakin ikäluokassa on pääasiallinen jalkapallon pelimuoto ja futsal. Piirit ja seurat voivat järjestää kilpailuja myös pienemmällä pelimuodolla, varmistaakseen kilpailutoimintaa myös niille joukkueille, joilla on pienet pelaajamäärät tai jotka haluavat kilpailla ylimpiä kilpatasoja vähemmän.

D12-D13 ikäiset tytöt ja pojat: (v. 2003 ja 2004 syntyneet)

Pelimuoto	Peluttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Kenttä pxl (maksimi)	Pelieika	Maalin koko	Pelaaja/ottelu (maksimi)
8v8	OP	4	63m x 45m	60m x 40m	70m x 50m	2x35 min	2x5	9-12 (16)
5v5	PPT/OP	4	40m x 30m	35m x 25m	40m x 30m	2x25 min	2x3/2x5	5-8 (10)
Futsal	OP	FP3	40m x 20m	25m x 15m	40m x 20m	2x20 min	2x3	5-8 (10)

* Piirien alemman tason sarjoissa tai kahden ja useamman pelin päivissä pelieika voi olla yllämainittua lyhyempi.

* Futsalpallo 3: paino 350-390 gr, ympärysmitta 55-60 cm.

* Piirirajat ylittäviä 1-tason aluesarjoja, voidaan 13-vuotiaissa pelata jo 11v11-pelimuodolla. Vastavasti seura voi oman piirinsä luvalla järjestää tällaisissa sarjoissa pelaaville joukkueille myös turnauksia 11v11-pelimuodolla.

D13 I-tason 11v11

Pelimuoto	Peluttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Pelieika	Maalin koko	Pelaaja/ottelu (maksimi)
11v11	OP	4	100m x 60m	90m x 48m	2x35 min	normaali	13-16 (18)

* Kahden ja useamman pelin päivissä peliaian tulee olla yllämainittua lyhyempi.

Muita ohjeita:

Maalipotku potkaistaan maalialueelta. Vastustajien on oltava aloitus-, vapaa-, kulma- ja rangaistuspotkuissa vähintään 5,5 metrin päässä pallosta.

C14-C15 ikäiset tytöt ja pojat: (v. 2001 ja 2002 syntyneet)

Pelimuoto	Peluttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Kenttä pxl (maksimi)	Pelieika	Maalin koko	Pelaaja/ottelu (maksimi)
11v11	OP	5	100mx60m	90m x 48m	105mx68m	2x40 min	normaali	13-16 (18)
8v8	OP	5	63mx45m	60mx40m	70mx50m	2x35 min	2x5	9-12 (16)
5v5	OP	5	40mx30m	35mx25m	40mx30m	2x25 min	2x3/2x5	5-8 (10)
Futsal	OP	FP	40m x 20m	25m x 15m	40mx20m	2x20 min	2x3	5-8 (10)

* Piirien alemman tason sarjoissa pelieika voi olla yllämainittua lyhyempi. Futsalpallo: paino max 400-440 gr, ympärysmitta 62-64 cm.

JALKAPALLON TULEVAISUUSMAAILMA

16–19 -vuotiaat tytöt ja pojat

Jalkapallon Tulevaisuusmaailmassa jokaisella nuorella on oikeus monipuoliseen harrastamiseen ohjaajana ja ohjattavana. Kaveruuden ohella tulevaisuuden suunnittelemisen ja omiin mielenkiinnon kohteisiin suuntautuminen ovat valintoja ohjaavia tekijöitä. Lahjakkaiden nuorten kehittymistä huippujalkapalloilijoiksi tuetaan liiton ja seurojen tai seurayhdistelmien Talentti-toiminnan avulla. Tulevaisuusmaailman ikä on tavoitteiden asettamista ja toteuttamista omalla yksilöllisellä tavalla, mutta kuitenkin niin, että saatavilla on aikuisten tukea ja kannustusta.

Urheilun Pelisäännöt

Jokaisessa toimintaan osallistuvassa joukkueessa suositellaan Pelisääntöjen tekemistä joukkueen johdon ja pelaajien välillä. Tulevaisuusmaailmaikäisten joukkueiden kannattaa sopia ainakin joukkueen pelaajien ja taustojen päihiteettömyydestä harrastustapahtumissa. Lisätietoa www.kaikkipelaa.fi!

Kaksoisedustus- ja yli-ikäisyysoikeuden myöntäminen

Piirillä on oikeus seuran anomuksesta myöntää yksittäisen pelaajan edun perusteella piirin kilpailuihin kaksoisedustusoikeus, jolloin pelaaja voi pelata kahdessa eri seurassa tai kahdessa eri joukkueessa samassa ikäluokassa. Piirillä on oikeus myöntää samalla perusteella yli-ikäisyyslupa, jolloin pelaaja voi pelata nuoremmissa ikäluokassa kuin mitä pelaajan ikä edellyttää. Myönnetty lupa on voimassa pelikauden kerrallaan ja se on valtakunnallinen. Mikäli joukkueessa on enemmän kuin kolme poikkeusluvalla pelaavaa, pitää heidän peluuttamiseensa oman piirin ulkopuolisessa tapahtumassa saada tapahtuman järjestäjän lupa. Piiri voi antaa omia erillismääräyksiä, joilla luvan myöntämisperusteita tarkennetaan ja asettaa rajoituksia esim. joukkueiden sarjanousuille. Yksittäisen pelaajan edun sitä vaatiessa, voi uuden seuran piiri hyväksyä pelaajan edustusoikeuden siirron myös Kilpailumääräysten rajoittamana aikana 3.9 – 31.12.

Liiton järjestämä toiminta

Peli- ja kilpailutoimintaa järjestävät seurat, piirit ja liitto. Liiton järjestämissä sarjoissa (A-SM, A-I, B-SM, B-I, TB-SM ja TB-I) noudatetaan sarjakohtaisia erillismääräyksiä ja -sääntöjä, joista tiedotetaan ilmoittautumisvaiheessa tai viimeistään sarjaohjelmien yhteydessä.

Peluuttaminen ja turnausten päiväkohtainen maksimipelaiaika

Kaikki Pelaa -sääntö on voimassa eli joukkue on valmentajiensa kanssa sopinut (suosittelemme Urheilun Pelisääntöjen tekemistä), millä perusteella pelaiaika jakautuu kauden aikana pelaajien kesken. Turnauksissa, joissa pelataan useampia pelejä saman päivän tai illan aikana, pelaikaa tulee soveltaa käytettävissä olevan ajan sekä pelattavan ottelumäärän mukaan (kts. turnauskriteerit). Joukkueen pelaajamäärän ollessa suurempi kuin 2 x käytettävä pelimuoto, kannattaa riittävän pelaajan saamiseksi kaikille harkita osallistumista toisella joukkueella johonkin tarjolla olevaan pienpelisarjaan.

Vaihto-, paitsio- ja jokeripelaajasäännöt

Vaihdot ovat edestakaiset, mutta suoritetaan keskiviivan tuntumassa olevan vaihtoalueen sisällä (liiton kilpailuissa omat erillismääräykset). 8v8-pelissä paitsiosääntö on voimassa. 5v5 -pelissä joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin.

Viisi pelipalloa

Pelijaan tehokkaamman käytön vuoksi pelit pelataan viiden pallon systeemillä (vähintään 3 samanlaista palloa). Lisäpallot sijoitetaan päätyihin ja keskirajan tasolle.

Pelimuodot

Kussakin ikäluokassa on pääasiallinen jalkapallon pelimuoto ja futsal. Piirit ja seurat voivat järjestää kilpailuja myös pienemmällä pelimuodolla, varmistaakseen kilpailutoimintaa myös niille joukkueille, joilla on pienet pelaajamäärät tai jotka haluavat kilpailla ylimpiä kilpatasoja vähemmän. 8v8 kenttäkokosuositus Kaveri- ja Tulevaisuusmaailmassa on 63x45m. Peliikasuositus 2x25min. Katso 8v8 ja 5v5 pelien mitat edelliseltä sivulta.

B16-B17- (v. 1999-2000 syntyneet) pojat ja B16-B18- (v. 1998-2000 syntyneet) tytöt

Pelimuoto	Peluttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peliaika	Maalin koko	Pelaaja/ottelu (maksimi)
11v11	OP	5	100m x 60m	90m x 55m	2x40 min	normaali	13-16 (18)
Futsal	OP	FP	42m x 25m	30m x 20m	2x20 min	2x3/2x5	5-8 (10)

* Piirien alemman tason sarjoissa peliaika voi olla yllämainittua lyhyempi. Futsalpallo: paino max 400-440 gr, ympärysmitta 62-64 cm.

A18-A20 ikäiset pojat: (v. 1996 ja 1998 syntyneet)

Pelimuoto	Peluttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peliaika	Maalin koko	Pelaaja/ottelu (maksimi)
11v11	OP	5	100m x 65m	95m x 55m	2x45 min	normaali	13-16 (18)
Futsal	OP	FP	42m x 25m	30m x 20m	2x20 min	2x3/2x5	5-8 (10)

* Piirien alemman tason sarjoissa peliaika voi olla yllämainittua lyhyempi. Futsalpallo: paino max 400-440 gr, ympärysmitta 62-64 cm.

LASTEN JA NUORTEN VALTAKUNNALLISET TURNAUSKRITEERIT SUOMESSA VUODELLE 2016

Turnauslupa myönnetään piiristä seuran tekemän anomuksen perusteella. **Turnauslupa tarvi- taan myös korttelisarjoille/nappulaliigoille sekä muulle vastaavalle toiminnalle.** Ulkomaisiin turnauksiin tai ulkomailla pelattaviin otteluihin osallistuminen edellyttää ilmoitusta piirille.

Ohjeet koskevat kaikkea Palloliiton jäsenseurojen, piirien ja liiton järjestämää pelitoimintaa. Turnauksen järjestäjällä ei ole oikeutta tehdä turnaus- tai Kaikki Pelaa -sääntöihin omia sovel- luksiaan.

Ohjeet turnausten hyväksymiselle vuodelle 2016 ovat:

1. Noudatetaan oman ikäluokan Kaikki Pelaa -sääntöjä
2. Pelitapa ja sarjajärjestelmä (selvittävä hakemuksesta) tarjoavat kaikille tasaveroisen mahdollisuuden pelata (joukkueiden ottelumäärät). Turnauksen / kilpailun järjestäjä voi hyödyntää Palloliiton tasoluokitusyökalua tasaisten sarjojen luomiseksi.
3. Palkitseminen ei kohdistu joukkueisiin ainoastaan kilpailullisen menestyksen perusteella, sillä jokaisen mukana olevan joukkueen ja pelaajan osallistuminen on yhtä arvokasta. Ei rahapalkintoja.
4. Leikkimaailmassa sarjapisteitä ei lasketa ja sarjataulukoita ei tehdä/julkaista. Tämä kohta on sääntö F9 ja sitä nuoremmille ikäluokille. E10 ja sitä vanhemmille ikäluokille seurat ja piirit voivat halutessaan järjestää yksittäisiä turnauksia, joissa sijoitukset ratkotaan.
5. Turnausten peliaikamaksimi/joukkue/päivä ikäluokittain:
 - 120min E11 ja sitä nuoremmat
 - 150min D12-D13
 - 180 min C14-
6. Turnauksella on nimetty jury, johon kuuluvat järjestäjän, yhden vierasjoukkueen ja erotuomareiden/pelinhojaajien edustajat. Jury vastaa siitä, että turnauksessa noudatetaan Kaikki Pelaa -sääntöjä. Juryn tehtäviin kuuluu myös puuttua mahdollisesti esiintyvien rikkeisiin keskustelemalla yhdessä sääntöjen vastaisesti toimivan joukkueen vastuuhenkilöiden kanssa sekä tarvittaessa raportoida turnausluvan myöntäneelle piirille sääntörikkomuksista. Järjestäjän edustaja juryssa toimii samalla turnauksen Kaikki Pelaa -vastaavana (nimettyinä turnausta hakiessa).
7. Turnausjärjestäjän tulee huolehtia tapahtuman turvallisuudesta (olosuhteet, tiedotus ensiavusta / lähimmästä sairaalasta) yhdessä osallistujien kanssa (joukkueiden omat huoltajat).
8. Pelien rinnalle suositellaan järjestettäväksi muutakin toimintaa, jotta turnaustapahtumista saadaan tapahtumaa korostava. Esimerkiksi taitoratoja, taitoesityksiä tai mielenkiintoisia teemainfoja/koulutuksia pelaajille, valmentajille tai vanhemmille.
9. Turnausjärjestäjien tulee huolehtia, että Leikkimaailmaikäisten tapahtumissa Pelinhojaajilla on käytössä vihreät kortit ja jokaisen lasten pelin jälkeen molempien joukkueiden pelaaja saa vihreän kortin. Palkitseminen perustuu reilun pelin ja joukkuehengen teemaan. Korteja saa veloituksetta piirien ja Palloliiton toimistoilta. Pelinhojaajan kannattaa kysyä joukkueenjohtajalta, kuka joukkueen pelaajista ansaitsisi vihreän kortin. Näin välttyään myös siltä, että kortti menee liian usein samalle pelaajalle.
10. Syyskuusta alkaen seurat voivat piirin luvalla järjestää halutessaan turnauksia seuraavan kauden pelimuodoilla.

Nämä ohjeet koskevat kaikkia Suomessa järjestettäviä kansallisia tai kansainvälisiä turnauksia. Turnauksella tarkoitetaan kaikkia liiton, piirin tai seuran järjestämiä tapahtumia, johon osallistuu vähintään neljä joukkuetta vähintään kahdesta seurasta.

KENTTIEN PIIRTÄMISOHJEET

Rangaistusalueen merkintä, kun maalin leveys on 7,32m.

11m kohdalle rangaistuspotkupiste ja rangaistusalueen raja 16,5m etäisyydelle päätyrajasta. Rangaistusalueen leveys on maalitolpilta 16,5m/suunta. Näin rangaistusalueen leveys on 40,32m. Maalialueen leveys on maalitolpilta 5,5m. Näin maalialueen leveys on 18,32m. Maalialueen syvyys on 5,5m.

Rangaistusalueen rajan merkinnät, kun maalin leveys on 5m.

7,5m kohdalle rangaistuspotkupiste ja rangaistusalueen raja 11,25m etäisyydelle päätyrajasta. Rangaistusalueen leveys on maalitolpilta 11,25m/suunta (kun maalin leveys on 5m). Näin rangaistusalueen leveys on 27,5m. Maalialueen leveys on maalitolpilta 3,75m. Näin maalialueen leveys on 12,5m. Maalialueen syvyys on 3,75m.

Rangaistusalueen merkintä, kun maalin leveys on 3m.

Mikäli maalin leveys on 3m, tulee rangaistuspotkupiste 4,5m. etäisyydelle ja rangaistusalueen raja 6,75m etäisyydelle päätyrajasta. Rangaistusalueen leveys on maalitolpilta 6,75m/suunta, jolloin rangaistusalueen leveys on 16,5m.

Katso kenttien pituudet ja leveydet aikaisemmin mainituista ikäluokkien suositusmitoista.

REILU PELAAMINEN EI PYSÄHDY LOPPUVIHELLYKSEEN



Reilussa pelissä, käytöstavoissa ja muiden huomioimisessa on se hyvä puoli, että kun ne yhtäällä oppii niin ne myös toisaalla taitaa. Siksi futiksessa opitut säännöt ja arvot näkyvät muillakin kentillä kuin pelikentillä.

**FAIR
PLAY**

SUOMEN PALLOLIITTO
HELSINGIN SANOMAT

Alle 12-vuotiaiden juniorijalkapalloilijoiden peleissä ei rangaista, vaan kannustetaan. Siksi punaisten ja keltaisten korttien sijaan annetaan Vihreä kortti niille, jotka pelikäytöksellään ovat sen ansainneet.

Klikkaa www.kaikkipelaa.fi ja ilmoita pelaaja Vihreän kortin saajaksi.



HELSINGIN SANOMAT TUKEE PALLOLIITON REILUN PELIN AATETTA.

HELSINGIN SANOMAT